



## Estimadas familias

Nos ponemos en contacto con ustedes para comunicarles que el **COLEGIO MARÍA REINA**, en colaboración con la empresa Grupo Educativo, tiene previsto organizar actividades extraescolares para el curso 2019-2020.

ACTIVIDAD	HORARIO	PRECIO
<b>CHIQUIRRÍTMO (E. Infantil)</b>	Lunes y miércoles de 16:30 a 17:30h	30 €
<b>TEATRO (E. Primaria y ESO)</b>	Lunes y miércoles de 16:30 a 17:30h	30 €
<b>GITARRA (E. Primaria y ESO)</b>	Miércoles de 13:30 a 14:25h	17 €
<b>ROBÓTICA (De 5º a 6º de Primaria)</b>	Lunes y miércoles de 17:30 a 18:30h	43 €
<b>ROBÓTICA (De 2º a 4º de Primaria)</b>	Martes y jueves de 16:30 a 17:30h	43 €
<b>DIBUJO Y PINTURA (E. Primaria)</b>	Martes y jueves de 16:30 a 17:30h	30 €

**NOTA:** Matrícula adicional por material de la actividad de Dibujo y Pintura de 25€/año (Cobro en noviembre)

**CADA GRUPO SE ABRIRÁ CON UN MÍNIMO DE 10 PARTICIPANTES**

**INSCRIBETE LO ANTES POSIBLE, PARA PODER COMENZAR LAS ACTIVIDADES EL 1 DE OCTUBRE**

Si estáis interesados en la actividad, podéis inscribiros vía telemática en (<https://inscripcionesextraescolaresge.com>), si ya os habéis dado de alta en la plataforma anteriormente, **NO ES NECESARIO VOLVER A DARSE DE ALTA**, podéis inscribiros entrando con vuestro usuario y contraseña, únicamente tenéis que revisar el curso de vuestro hijo, ya que la plataforma lo ha modificado automáticamente.

Si **NO** estáis dados de alta, el colegio que tenéis que seleccionar al inscribiros es el **COLEGIO MARIA REINA**; si no recibís el correo de confirmación una vez que os dais de alta en la aplicación, revisad la carpeta de correo no deseado – spam. Estamos a vuestra disposición en el teléfono: **653 98 01 41**.

**CHIQUIRRÍTMO:** Esta actividad supone un espacio estructurado donde a través de la música, el movimiento, la creatividad y el juego, fundamentalmente, se potenciará el desarrollo personal y social del alumnado fomentando un desarrollo integral de una manera creativa y divertida.

**TEATRO:** En esta actividad se llevará a cabo el aprendizaje de elementos básicos para el actor, expresión corporal, improvisación, interpretación y construcción de personajes, etc.

**GITARRA:** Mediante la enseñanza de la técnica de este instrumento se pretende acercar las técnicas particulares y su funcionamiento al alumnado, tomando conciencia del entorno sonoro, explorando las posibilidades expresivas de la guitarra mediante el trabajo con las cualidades del sonido: Altura, duración, intensidad y timbre, asociando la producción del sonido con la creación musical y fomentando la capacidad creativa en los alumnos.

**ROBÓTICA:** El eje vertebral de los talleres será la construcción de pequeños robots, que se programan mediante un sencillo software gráfico. La actividad busca emocionar a los niños para que, de una forma intuitiva, aprendan conceptos básicos de robótica y de programación, los cuales engloban conocimientos de mecánica, electrónica, física, matemáticas e informática.

**DIBUJO Y PINTURA:** Supone un acercamiento al mundo del arte del dibujo y la pintura. En esta actividad el alumnado conocerá los materiales y las técnicas básicas, realizando sencillas obras pictóricas.